

集训管理平台租赁

产品定位：需要裁判裁决的技能竞赛全流程支持、集训管理和测试模拟。

一、集训管理和测试平台需求

以下是对软件测试国赛集训管理需求的详细分析：

学员管理需求

1. 学员考勤管理

- 采用先进的考勤系统，如指纹打卡、人脸识别等，确保考勤数据的准确性和及时性。
- 制定严格的考勤制度，明确规定迟到、早退、旷课的处理办法。例如，迟到一定次数扣除相应的集训积分，旷课达到一定节数取消集训资格。
- 实时记录学员的考勤情况，并定期进行统计和公示，让学员和教练都能清楚了解考勤状况。

2. 学员学习进度跟踪

- 为每个学员建立个人学习档案，记录其在集训过程中的学习情况，包括理论学习成绩、实践项目完成情况、测试工具使用熟练度等。
- 定期对学员进行阶段性考核，如每周小测验、每月大考核等，及时了解学员的学习进度和知识掌握程度。
- 根据考核结果，为学员提供个性化的学习建议和辅导计划，帮助学员弥补知识短板，提高学习效果。

3. 学员心理辅导

- 集训期间学员面临较大的学习压力和竞争压力，可能会出现焦虑、紧张等情绪。因此，需要安排专业的心理咨询师定期为学员进行心理辅导，帮助学员缓解压力，保持良好的心态。
- 组织团队建设活动，增强学员之间的沟通与交流，培养团队协作精神，营造积极向上的集训氛围。

教练管理需求

1. 教练教学计划制定

- 要求教练根据国赛的比赛规则和考核标准，制定详细的教学计划。教学计划应包括理论教学内容、实践项目安排、模拟考试时间等。
- 教学计划要具有针对性和实用性，既要覆盖软件测试的各个知识点，又要注重培养学员的实际操作能力和解决问题的能力。

2. 教练教学质量评估

- 建立科学的教学质量评估体系，通过学员评价、教学成果评估等方式对教练的教学质量进行评估。学员评价可以通过问卷调查、面谈等方式进行，了解学员对教练教学方法、教学内容、教学态度等方面满意度。
- 教学成果评估主要考察学员在集训后的成绩提升情况、比赛表现等。根据评估结果，对表现优秀的教练给予奖励，对教学质量不高的教练进行督促和培训。

3. 教练培训与提升

- 定期组织教练参加软件测试领域的最新技术培训和学术交流活动，让教练及时了解行业动态和技术发展趋势，不断更新教学内容和方法。
- 鼓励教练开展教学研究和创新，探索更有效的教学模式和方法，提高教学质量。

教学资源管理需求

1. 教材与资料准备

- 收集和整理与软件测试国赛相关的教材、参考书籍、教学视频等资料，为学员提供丰富的学习资源。教材应涵盖软件测试的基础知识、高级技术、实际案例等方面，满足不同层次学员的学习需求。
- 编写内部培训资料，结合国赛的特点和要求，对重点知识和难点知识进行详细讲解和分析，为学员提供有针对性的学习指导。

2. 测试环境搭建

- 搭建与国赛相似的测试环境，包括硬件设备、软件系统、网络环境等。硬件设备要满足软件测试的性能要求，软件系统要安装常见的操作系统、数据库管理系统、测试工具等。
- 定期对测试环境进行维护和更新，确保测试环境的稳定性和可靠性，为学员提供良好的实践操作平台。

3. 模拟试题与案例库建设

- 收集和整理历年国赛真题以及相关的模拟试题，建立模拟试题库。模拟试题要涵盖各种类型的测试题目，如功能测试、性能测试、自动化测试等，让学员通过大量的练习提高解题能力和应试能力。
- 建立实际案例库，收集不同行业、不同类型的软件测试案例，让学员在实践中学习如何运用所学知识解决实际问题，提高学员的实际操作能力和项目经验。

模拟比赛管理需求

1. 模拟比赛组织

- 定期组织模拟比赛，模拟比赛的流程、规则和环境要与国赛保持一致。通过模拟比赛，让学员熟悉比赛流程和规则，提高学员的比赛适应能力和应变能力。
- 对模拟比赛的结果进行详细分析和总结，为学员提供针对性的反馈和建议，帮助学员发现问题并及时改进。

具体需求的分析：

1. 裁判和教练

- 1.1 客观性：评判点尽量具有测量属性，若为主观评判，则有详细的规则
- 1.2 公平性：完全不知道考生是谁
- 1.3 便利性：自动布置，考评员方便操作与评判，提供执裁专家的培训
- 1.4 专业性：如软件开发的竞赛考虑运行提交的程序

2. 主管单位监督管理

- 2.1 在关键点进行控制
- 2.2 可查看Log，数据回查

3. 选手竞赛管理

- 3.1 环境部署
- 3.2 结果辅助提交与检查
- 3.3 系统对竞赛的干扰最小化
- 3.4 考评员提交现场评测结果

4. 出题小组

- 4.1 方便组织题目，可模拟考试
- 4.2 查看以前的题目，获取参考资料
- 4.3 可总结出题的效果，每次进步一点点

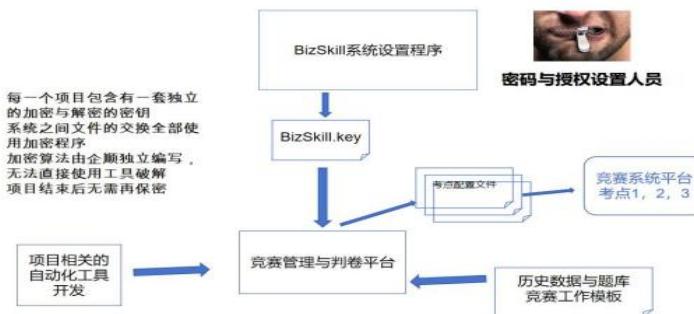


5. 交付物

- 5.1 管理系统独立硬件
- 5.2 管理系统Web Server
- 5.3 可由主裁app访问的数据库 主裁与参与者Web界面
- 5.4 执裁点的Ajax接口

6. 培训点系统独立软件

- 6.1 部署在竞赛考点的竞赛平台
- 6.2 考位app的Ajax接口
- 6.3 安装与配置的Ajax接口



7. 培训点的管理

- 放置一个竞赛系统平台的地方，称为一个考点或考场 (place)
- 由执裁人员进行封闭管理的地方，称为一个工作间 (workshop)也可简称教室 (classroom)
- 由选手或一组选手操作的地方，称为一个考位 (unit)
- ==》 举例：考场place在信校，有三个教室workshop用于竞赛，每个教室有30个考位Unit
- 任何一个考位unit，属于某个工作间workshop，在某个考场里面 (place)
- 一个参赛队拥有一个考位，由1到多位选手组成
- 考试之前与之后，需要执裁人员进行操作，操作的单位为工作间 (竞赛用的教室 Workshop)
- 每个考位Unit必须安装有 技赛终端CompAgent，安装好后立即配置，与平台联通后需要进行注册登记，需要通过测试

二、支付方式

最高限价金额(元): ￥50000.00 (人民币伍万圆整)

平台租赁周期: 自合同签订日起一年。

支付方式: 合同签订后一次性付款。本项目须提供一年售后质保服务, 质保日期从验收报告日起计算, 在服务质保期内, 若在此期间有任何质量问题发生, 供应商应免费提供维修和更换服务。在接到用户服务要求时, 必须在 8 小时内响应, 48 小时内解决问题。